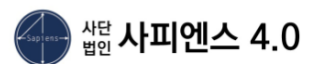


신한금융희망재단과 함께하는 SW방문교육
『희망학교 SW교실』

2024. 08



(사)사피엔스4.0은 교육부, 신한금융희망재단과 함께 2018년부터 특수학교에 재학 중인 발달 장애, 복합 장애 학생 등을 대상으로 방문형 SW교육을 진행하고 있습니다. 본 사업에서는 장애 청소년의 디지털 접근성 향상과 SW역량 확대를 지원해 미래사회에 대한 적응력을 높이고자 합니다. 이에, 2024학년도 2학기 정규형 교육과, 캠프형 교육 참가학교를 모집하오니 관심 있는 학교의 많은 신청 부탁드립니다.

1. 사업 개요

- 가. 사업명 : 신한금융희망재단과 함께하는 SW방문교육 『희망학교 SW교실』
 나. 사업목적
 1) 장애유무와 관계없이 꿈을 펼칠 수 있도록 새로운 환경에 대한 사회적 능력 향상
 2) 학생들이 미래사회에 잘 적응할 수 있도록 디지털 및 ICT 능력 함양 지원
 다. 사업기간 : 2018년 ~ 현재
 라. 사업대상 : 특수학교 재학 중인 발달장애 또는 복합장애학생(특수학급 불가)
 마. 교육방식 : SW 전문강사가 학교로 직접 방문하여 교육 진행
 바. 교육프로그램(상세 프로그램은 별첨함)

구분		내용	교육 시간	대상
정규형	SW 체험	다양한 SW교구를 활용한 SW기초 교육	10차시 정규교육 (매주 동일 요일)	특수학교 재학생 (학교 별 최대 5학급)
	SW 창의개발	SW 교구를 활용한 창의 개발 교육 희망학교 SW경진대회 자동 출전		
캠프형		SW 체험형 교육	1~2일 전일 교육	정규형 수업 참여 학교

2. 2024학년도 2학기 참여 학교 모집

가. 주요 일정

- 모집 기간 : 2024년 08월 05일(월) ~ 08월 23일(금)
- 선정 발표 : 2024년 08월 30일(금)
- 일정 조율 : 2024년 09월 02일(월) ~ 09월 06일(금)
- 교육 진행 : 2024년 09월 23일(월) ~ 12월 20일(금)

나. 모집 규모

- 정규형 프로그램 : 40개 학교(200학급 = 40교 X 5학급/1교)
- 캠프형 프로그램 : 6개 학교(전교생 참여 가능 학교)

3. 신청 방법

- 가. 신청서 작성 후 이메일 접수
 나. 접수 이메일 : sky@sapiens.or.kr

4. 교육 안내

- 가. 정규형 교육
 1) 교육 방식

- SW 전문 강사(주강사1명 + 보조강사1~2명)가 학교로 직접 방문하여 교육 진행
 - 학급 별 10차시 교육 진행, 학교 별 주 1회 매주 동일 요일 진행
 - 2) 교육 인원 : 학교당 최대 5학급(학급당 6명 내외/협의 후 확정)
 - 3) 교육 시간 : 1회 교육 40분(1교시 당 40분 기준, 학교별 시간표에 따름)
 - 4) 교육 장소 : 학교 내 교실(지정 교실 진행 권장 / 교시별 건물 이동 수업 불가)
 - 5) 참여 특전 : 교육비 무료(교육 기자재 일체 지원), 참여학생 전원 기념품 지급
- 나. 캠프형 교육
- 1) 교육 방식
 - 정규 수업 시작 전후 SW전문강사가 학교로 방문 하여 전교생 대상 캠프형 SW교육 진행
 - 학급 별 4가지로 구성된 체험형 교육 프로그램 참가
 - 1일 6교시 수업 진행하면, 학생 수에 따라 최대 2일 동안 진행 가능
 - 2) 교육 인원 : 전교생 대상 교육 진행(협의 후 확정)
 - 3) 교육 시간 : 1일 ~ 2일(협의 후 확정)
 - 4) 교육 장소
 - 학교 내 체육관 또는 대강당(4 ~ 6개 프로그램 동시진행 가능공간)
 - 교육 장소 및 책걸상은 학교 측에서 무상 제공
5. 신청서 작성 시 유의사항
- 가. 교육일정 및 참여학급(인원)을 확정하여 신청
 - 나. 학교 별 참여하는 학급 전체가 동일한 요일에 수업이 진행 되어야 함
 - 다. 1지망과 2지망 일정 모두 수업 가능한 일정으로 신청해야함(최종 선발 시 별도 협의)
 - 라. 동일한 학급을 2교시 이상 연속해서 수업할 수 없음(1학급당 1교시 진행)
 - 마. 캠프형 교육은 학교에서 참가 희망 여부를 작성, 상세 내용은 별도 협의 진행
 - 바. 최종 조율이 불가하거나 최종 조율 이후 변경사항 발생 시 취소될 수 있음
 - 사. 신청서에 기입한 사항과 사실이 다를 경우 선정 이후에도 취소될 수 있음

II

희망학교 SW교실 프로그램 상세 안내

6. 정규형 교육

가. SW 체험활동(난이도 중-하)

- 신규 학생(학교)에 적합한 프로그램으로 학생 특성에 맞는 다양한 SW교구 체험
- 새로운 디지털 기기에 대한 거부감을 줄이고, 디지털 역량 개발의 기회 제공

- 강사와 담당 교사 협의 후 학생 특성에 맞는 2 ~ 3가지 프로그램으로 구성

구분	프로그램 구성	난이도	교육 내용
1	오조봇 (Ozobot)	하	- 선과 색으로 작동하는 스마트 코딩로봇 - 쉽고 재미있게 코딩의 원리 학습 가능
2	코두 (KODU)	중	- 교육용 프로그래밍 언어 - 3D 게임 개발 프로그램으로 재미있게 코딩 경험
3	마이크로비트 (Micro:bit)	중	- 초소형 컴퓨터로 코딩의 원리와 블록코딩 기초 학습 - LED, 버튼, 센서 등 여러 개의 입력/출력 기능을 활용
4	링비트카 (Rngbit Car)	중, 상	- 마이크로비트를 기반으로 다양한 모듈이 추가된 RC카 - 초음파, 라인트래킹 등의 센서를 활용한 블록코딩 활동
5	스파이크 프라임 (Spike Prime)	중, 상	- 레고 블록과 프로그래밍을 이용한 교육용 코딩 로봇 - 소프트웨어 경진대회 종목

※학교 상황에 따라 교육 프로그램은 변동이 있을 수
있음

나. SW 창의개발 (난이도 중-상) / 2024학년도 경진대회 창의 제작 부문 종목

- 실생활(내 주변)에 필요한 로봇과 SW를 개발하는 컴퓨팅 프로그램
- 창의력 개발 및 프로그래밍 능력 향상

회기	주제	내용
1	친해지기	Maker Kit을 활용한 라포 형성
2	기획하기	우리 학급 주제 선정하기
3	스토리텔링	로봇 기획 및 내용 구성하기
4	하드웨어	로봇 조립하기
5	하드웨어	로봇 완성하기
6	프로그래밍	로봇의 기본 움직임 코딩하기
7	프로그래밍	로봇의 단계적 움직임 코딩하기
8	프로그래밍	로봇의 최종 목표 및 역할 코딩하기
9	디버깅	오류 수정하기
10	발표하기	내가 제작한 로봇 발표하기



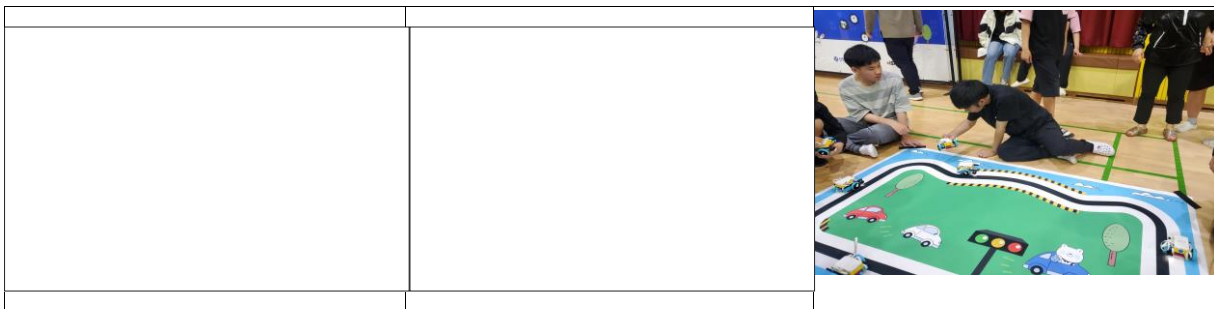
2. 집중형(캠프형) 교육

가. 학생 특성에 맞는 다양한 SW교구 체험

나. 새로운 디지털 기기에 대한 거부감을 줄이고, 디지털 역량 개발의 기회 제공

구분	프로그램	난이도	교육 내용
1	모블로 (Moblo)	하	- 스마트 블록교구 - 쉽고 재미있게 코딩의 원리 학습 가능
2	오조봇 (Ozobot)	하	- 선과 색으로 작동하는 스마트 코딩로봇 - 쉽고 재미있게 코딩의 원리 학습 가능
3	AR (증강현실)	하	- 시각적 학습으로 이해도와 기억력 향상 - 실제와 가상세계를 결합한 몰입감 높은 학습 가능
4	AI (인공지능)	하	- 빅데이터 활용한 실시간 피드백 - 쉽고 재미있게 코딩의 원리 학습 가능
5	마이크로비트 (Micro:bit)	중	- 초소형 컴퓨터로 코딩의 원리와 블록코딩 기초 학습 - LED, 버튼, 센서 등 여러 개의 입력/출력 기능을 활용
6	링비트카 (Rngbit Car)	중, 상	- 마이크로비트를 기반으로 다양한 모듈이 추가된 RC카 - 초음파, 라인트래킹 등의 센서를 활용한 블록코딩 활동
7	스파이크 프라임 (Spike Prime)	중, 상	- 레고 블록과 프로그래밍을 이용한 교육용 코딩 로봇

※ 상황에 따라 교육 프로그램은 변동이 있을 수 있음



2024년 2학기 희망학교 SW교실 신청서

학교정보					
학교명		설립 구분	국립 / 공립 / 사립		
주소					
담당자	성명		연락처		
	이메일				
교육 신청					
	구 분	초	중	고	전공
정규형	학급수				
	1지망	_____요일		____교시 ~ ____교시 (수업시간 ____:____ ~ ____:____)	
	2지망	_____요일		____교시 ~ ____교시 (수업시간 ____:____ ~ ____:____)	
캠프형 (신청시 작성)	1지망	_____월 _____일 ~ _____일(최대 2일)			
	2지망	_____월 _____일 ~ _____일(최대 2일)			
지원사유					

위 내용이 사실과 다름없음을 확인 합니다.

담당자 _____ (인)

2024년 월 일

학교명 : _____

관인